

1881 gegründet, ist BOPP heute einer der weltweit bedeutendsten Hersteller von Feinstmetallgeweben für die unterschiedlichsten Anwendungen wie Pharma und Biotech, Umwelttechnik bis hin zur Raumfahrt. Neben dem Hauptsitz in Zürich verfügen wir über global verteilte Niederlassungen. Es erwartet Sie eine moderne Infrastruktur in einem Unternehmen, das voll und ganz auf Swissness setzt. Wollen Sie Teil unserer Erfolgsgeschichte werden?

Als Verstärkung unseres Teams in Zürich-Affoltern suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung einen

## Betriebsmechaniker/Unterhaltsmechaniker (m/w/d) 100%

Zu Ihren verantwortungsvollen Aufgaben gehören unter anderem

- Störungsbehebung, Wartung und Unterhalt an Betriebsmitteln und Infrastruktur
- Anfertigen von einfachen Betriebsmitteln, Lehren und Vorrichtungen
- Planung und Durchführung der Revisions- und Wartungsarbeiten
- Beschaffung und Verwaltung von Ersatzteilen
- Installation und Inbetriebnahme von Neuanlagen

## Anforderungen

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Betriebs- oder Unterhaltsmechaniker
- Fundierte Fachkenntnisse im Bereich Wartung und Instandhaltung
- Erfahrung im Umgang mit konventionellen Bohr-, Dreh- und Fräsmaschinen
- Kenntnisse in Elektrik und Pneumatik
- Gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- Office-Anwenderkenntnisse sind von Vorteil
- Selbstständige und zuverlässige Arbeitsweise

## Wir bieten

- Eine spannende, abwechslungsreiche und anspruchsvolle Tätigkeit
- Einen modernen Arbeitsplatz und ein professionelles Umfeld
- Eine gründliche Einarbeitung in ein interessantes Arbeitsgebiet mit einem nicht alltäglichen Produkt
- Attraktive Anstellungsbedingungen und gute Sozialleistungen

Sind Sie eine vielseitig interessierte Berufsperson mit Ausdauer und Eigeninitiative? Dann senden Sie uns Ihre vollständigen Unterlagen noch heute, vorzugsweise per Email an <a href="mailto:hr@bopp.ch">hr@bopp.ch</a> zu.

Weitere produkt- und firmenbezogene Auskünfte finden Sie unter www.bopp.ch.

G. Bopp + Co. AG Human Resources Bachmannweg 21 8046 Zürich